

Comprendre l'encadrement du tournoi

Bienvenue dans le tennis junior compétitif. L'objectif de Tennis Canada est que tous les participants vivent une expérience de compétition de qualité dans un environnement sain et agréable. Pour cette raison, il est important que tous les joueurs, les entraîneurs et les parents connaissent et comprennent l'encadrement du tournoi, y compris l'arbitrage de base et les règlements du tournoi. Quelques règles et définitions clés sont soulignées ci-dessous.

Rôle des officiels

Il y a trois genres d'officiels, soit le **juge-arbitre**, l'**arbitre ambulant** et l'**arbitre de chaise**. Leur mandat est avant tout de s'assurer que l'**esprit sportif** règne, que les **différends** se règlent et que les **règlements** soient respectés (par exemple, durée des échauffements et des changements de côté). Le juge-arbitre détient l'autorité sur toutes les questions de règlements et ses décisions sont finales. Le juge-arbitre est responsable des arbitres et il a le pouvoir d'appliquer et d'interpréter les règlements. Il travaille en collaboration avec le directeur du tournoi pour faire le tirage et l'horaire des matchs. Les arbitres ambulants surveillent de 4 à 6 terrains à la fois et prennent des décisions sur des questions de fait – la balle est bonne ou non, il y a faute de pied ou non, etc. Pour sa part, l'arbitre de chaise dirige un match en particulier.

Appels de lignes/Annonce du pointage

Les joueurs doivent faire les appels eux-mêmes d'une manière **nette** et **instantanée**. Les arbitres sur le terrain ou ceux qui ont une vue directe sur le court peuvent changer un appel. Le serveur est responsable d'annoncer le pointage avant chaque point. Si les joueurs ne s'entendent pas sur le pointage, c'est alors le meilleur moment de résoudre les problèmes. Les joueurs peuvent demander l'aide d'un arbitre à l'occasion d'un litige portant sur le pointage. Ils doivent cependant accepter la décision de l'arbitre.

Un arbitre ou un joueur peut examiner les empreintes laissées par les balles sur la terre battue. Cependant, le joueur doit absolument demander la permission d'inspecter une marque sur le côté du terrain de l'adversaire. On ne peut vérifier que la marque laissée lors du dernier point de l'échange.

Règles de ponctualité

Les joueurs ont le devoir d'être habillés et **prêts à jouer** quand on annonce leur match. Si les joueurs ne sont pas prêts à l'annonce de leur match, ils subissent les pénalités suivantes :

Retard de 5 min ou moins : perte du tirage au sort et d'un jeu

Retard de 5 min 1 s à 10 min : perte du tirage au sort et de deux jeux

Retard de 10 min 1 s à 15 min : perte du tirage au sort et de trois jeux

Retard de plus de 15 min : disqualification

Le juge-arbitre démarre le chronomètre des retards après l'annonce du match si un terrain est libre et qu'il juge que le joueur n'est pas présent ou disponible. Le juge-arbitre n'est pas tenu de laisser le terrain vacant pendant qu'on attend le joueur.

Fautes de pied

Quand des arbitres sont sur le terrain, ils **doivent appeler** les fautes de pied. Il y a faute de pied quand le pied du joueur touche la ligne de fond ou le prolongement imaginaire de la ligne médiane avant que la raquette frappe la balle de service. On appelle la faute immédiatement et le joueur perd ce service.



Vêtements de tennis appropriés

Les joueurs doivent porter des vêtements propres et conçus pour le tennis, y compris des souliers dont la semelle ne laisse pas de marques sur le terrain. Les chandails en coton ouaté, les culottes courtes, les chemises, les T-shirts (y compris le T-shirt officiel du tournoi) ou tout autre vêtement inapproprié ne peuvent être portés durant un match (ni durant l'échauffement).

Vêtements considérés inadéquats :

- Shorts en Spandex ou pantalons de yoga, à moins d'être portés sous une jupe ou une robe de tennis
- Hauts ou bas ressemblant à des vêtements de plage
- Shorts de type cargo

T-shirts, polo ou casquettes arborant des dessins ou du texte (par exemple « Just Do It »)

Quitter le terrain

Les joueurs doivent demander à un officiel la **permission** de quitter le terrain. Les filles ont droit à deux pauses par match pour aller au vestiaire, et les garçons ont droit à une pause par match. En double, chaque équipe a droit à deux pauses. Les pauses-toilettes ne sont autorisées qu'à la fin des manches et les joueurs ne peuvent communiquer avec qui que ce soit – y compris les parents et les entraîneurs – durant ces pauses. Une infraction à ce règlement entraîne l'application du Code de conduite.

Coaching

Les joueurs ne peuvent recevoir de conseils durant un match. Les communications de toute sorte, visuelles ou verbales, entre un joueur et un entraîneur/parent sont considérées comme du coaching et pénalisées.

Le relanceur doit suivre le rythme du serveur

Le serveur a droit à 25 secondes entre la fin d'un point et le moment où il sert pour le suivant. Le relanceur doit suivre le « rythme raisonnable » du serveur (généralement un minimum de 15 secondes après que la balle a cessé d'être en jeu à la fin du point). Les délais exagérés du serveur et du relanceur entraînent des infractions pour dépassement de temps.

Horaire des matchs

L'arbitre et le directeur du tournoi établissent l'horaire des matchs. Ils publient et affichent l'horaire du lendemain après la fin de la majorité des matchs de la journée en cours.

Système de points de pénalité

Les officiels utilisent le Code de conduite ainsi que le Code de dépassement de temps. Les infractions sont expliquées dans le livre *Les règlements du tennis*. La première pénalité pour une infraction au Code de conduite est un **avertissement**. La deuxième infraction entraîne un **point** de pénalité. Après coup, la pénalité est d'un **jeu**. Il appartient à l'officiel de décider s'il faut **disqualifier** le joueur à tout moment au cours de l'application du Code.

Les infractions pour dépassement de temps surviennent quand un joueur dépasse les délais prescrits entre les points ou durant les changements de côtés. La première



infraction entraîne un avertissement. Chaque infraction suivante entraîne un point de pénalité.

Code de conduite/Points de démerite

Le Code de conduite s'applique en tout temps et en tout lieu dans l'environnement du tournoi, et pas seulement sur le terrain et lors des matchs. Par environnement du tournoi, on entend **sur les terrains et à l'extérieur des terrains**, après les matchs, à l'hôtel, au restaurant, dans la salle des joueurs, dans les vestiaires, etc. Au cours d'un match, on pénalise les joueurs qui commettent diverses infractions au Code de conduite. Des infractions majeures peuvent entraîner l'imposition de points de démerite. Les officiels peuvent donner des points de démerite pour tout comportement inapproprié. Si la faute est lourde, le joueur peut être disqualifié du tournoi et retourné chez lui. L'accumulation de trois points de démerite en 12 mois entraîne une suspension de trois mois de tous les tournois nationaux et provinciaux.

Harcèlement/Communication électronique

Dans l'environnement du tournoi, on ne tolère aucune forme de harcèlement – physique, verbal, gestuel ou électronique – qu'il provienne ou soit destiné aux joueurs, aux membres de leurs familles, aux entraîneurs ou aux spectateurs. Tout individu coupable de harcèlement à l'égard d'une autre personne sera expulsé du tournoi et passible de sanctions imposées par le Code de conduite et par la Politique de harcèlement de Tennis Canada. Les joueurs sont personnellement tenus responsables des communications provenant de leurs téléphones portables ou intelligents, de leurs ordinateurs ou de tout autre moyen de communication.

